

Aufgabe 4

Gegeben sind folgende drei Vektoren:

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} x \\ -3 \\ 20 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ z \end{pmatrix}$$

- a) Bestimmen Sie zunächst die Parameter x , y und z so, dass die drei Vektoren paarweise aufeinander senkrecht stehen, also $\vec{a} \perp \vec{b}$, $\vec{a} \perp \vec{c}$ und $\vec{b} \perp \vec{c}$.
- b) Nun soll x so verändert werden, dass die drei Vektoren \vec{a} , \vec{b} und \vec{c} **komplanar** werden. Gehen Sie dabei von $y = 6$ und $z = 0$ aus.
- c) Berechnen Sie die Länge des Vektors \vec{b} !
- d) Berechnen Sie den Winkel φ , den die Vektoren \vec{a} und \vec{c} aus Aufgabenteil b) miteinander bilden!

Lösung:

a) Aus den drei Bedingungen für das Aufeinander-senkrecht-Stehen von jeweils zwei Vektoren können drei Gleichungen gebildet werden.

$$\begin{aligned}\vec{a} \perp \vec{b} &\Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow x \cdot (-2) + (-3) \cdot y + 20 \cdot 1 = 0 \\ \vec{a} \perp \vec{c} &\Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{c} = 0 \Rightarrow x \cdot 3 + (-3) \cdot 1 + 20 \cdot z = 0 \\ \vec{b} \perp \vec{c} &\Rightarrow \vec{b} \cdot \vec{c} = 0 \Rightarrow -2 \cdot 3 + y \cdot 1 + 1 \cdot z = 0\end{aligned}$$

Die drei Gleichungen werden in die Normalform gebracht. Man erhält ein Lineargleichungssystem, das mit jedem beliebigen Lösungsverfahren gelöst werden kann.

$$\begin{array}{rcl} (1) & -2x & -3y & = & -20 \\ (2) & 3x & & +20z & = & 3 \\ (3) & & y & +z & = & 6 \end{array}$$

Lösungsvariante 1: Einsetzungsverfahren

Gleichung (3) wird nach y umgestellt, das Ergebnis wird in beide anderen Gleichungen eingesetzt.

$$\begin{array}{rcl} y + z & = & 6 & | -z \\ y & = & 6 - z \end{array}$$

Einsetzen in (1) und (2):

$$\begin{array}{rcl} \text{In (1)} & -2x - 3 \cdot (6 - z) & = & -20 \\ \text{In (2)} & 3x + 20z & = & 3 \\ \hline & -2x - 18 + 3z & = & -20 & | +18 \\ & 3x + 20z & = & 3 \\ \hline & -2x + 3z & = & -2 \\ & 3x + 20z & = & 3 \end{array}$$

Für den nächsten Reduktionsschritt kommen wieder mehrere Lösungsverfahren in Frage. Eine sinnvolle Methode ist das Additionsverfahren.

$$\begin{array}{rcl} -2x & +3z & = & -2 & | \cdot 3 \\ 3x & +20z & = & 3 & | \cdot 2 \\ \hline -6x & +9z & = & -6 & | \\ 6x & +40z & = & 6 & | + \\ \hline & 49z & = & 0 & | : 49 \\ & z & = & 0 \end{array}$$

Einsetzen in die umgestellte Gleichung (3):

$$y = 6 - z = 6 - 0 = 6$$

Einsetzen des Ergebnisses in Gleichung (2):

$$\begin{array}{rcl} 3x + 20z & = & 3 \\ 3x + 20 \cdot 0 & = & 3 \\ 3x & = & 3 & | : 3 \\ x & = & 1 \end{array}$$

Zusammengefasst: $x = 1 \quad y = 6 \quad z = 0$

Lösungsvariante 2: Cramersche Regel

$$\begin{aligned}x &= \frac{\begin{vmatrix} -20 & -3 & 0 & | & -20 & -3 \\ 3 & 0 & 20 & | & 3 & 0 \\ 6 & 1 & 1 & | & 6 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} -2 & -3 & 0 & | & -2 & -3 \\ 3 & 0 & 20 & | & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 & 1 \end{vmatrix}} \\ &= \frac{-360 + 400 + 9}{40 + 9} \\ &= \frac{49}{49} \\ x &= 1 \\ \\ y &= \frac{\begin{vmatrix} -2 & -20 & 0 & | & -2 & -20 \\ 3 & 3 & 20 & | & 3 & 3 \\ 0 & 6 & 1 & | & 0 & 6 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} -2 & -3 & 0 & | & -2 & -3 \\ 3 & 0 & 20 & | & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 & 1 \end{vmatrix}} \\ &= \frac{-6 + 240 + 60}{49} \\ &= \frac{294}{49} \\ y &= 6\end{aligned}$$

Der Parameter z kann durch Einsetzen dieser Ergebnisse in Gleichung (2) bestimmt werden:

$$\begin{aligned}3x + 20z &= 3 \\ 3x + 20 \cdot 0 &= 3 \\ 3x &= 3 \quad | :3 \\ x &= 1\end{aligned}$$

Zusammengefasst: $x = 1 \quad y = 6 \quad z = 0$

b) Zur Überprüfung der Komplanarität gibt es zwei unterschiedliche Ansätze, die zu zwei völlig unterschiedlichen Lösungsansätzen führen.

Lösungsvariante 1:

Die erste Variante geht von der Definition der Komplanarität aus:

$$\lambda \cdot \vec{a} + \mu \cdot \vec{b} = \vec{c}$$
$$\lambda \cdot \begin{pmatrix} x \\ -3 \\ 20 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Hierzu kann man die Komponentengleichungen aufstellen:

$$\begin{array}{rcl}
 (1) & \lambda \cdot x & + \mu \cdot (-2) = 3 \\
 (2) & \lambda \cdot (-3) & + \mu \cdot 6 = 1 \\
 (3) & \lambda \cdot 20 & + \mu \cdot 1 = 0 \\
 \hline
 (1) & \lambda \cdot x & - 2\mu = 3 \\
 (2) & -3\lambda & + 6\mu = 1 \\
 (3) & 20\lambda & + \mu = 0
 \end{array}$$

Gleichung (3) wird nach μ umgestellt:

$$\begin{array}{rcl}
 20\lambda + \mu & = & 0 \quad | - 20\lambda \\
 \mu & = & -20\lambda
 \end{array}$$

Term für μ in die anderen Gleichungen einsetzen:

$$\begin{array}{rcl}
 \text{In (1)} & \lambda \cdot x & - 2 \cdot (-20\lambda) = 3 \\
 \text{In (2)} & -3\lambda & + 6 \cdot (-20\lambda) = 1 \\
 \hline
 (1a) & \lambda \cdot x & + 40\lambda = 3 \\
 (2a) & -3\lambda & - 120\lambda = 1
 \end{array}$$

Aus Gleichung (2a) kann λ berechnet werden.

$$\begin{array}{rcl}
 -3\lambda - 120\lambda & = & 1 \\
 -123\lambda & = & 1 \quad | : (-123) \\
 \lambda & = & -\frac{1}{123}
 \end{array}$$

Das Ergebnis wird in Gleichung (1a) eingesetzt:

$$\begin{array}{rcl}
 \lambda \cdot x + 40\lambda & = & 3 \\
 -\frac{1}{123} \cdot x + 40 \cdot \left(-\frac{1}{123}\right) & = & 3 \\
 -\frac{x}{123} - \frac{40}{123} & = & 3 \quad | \cdot 123 \\
 -x - 40 & = & 369 \quad | + 40 \\
 -x & = & 409 \quad | : (-1) \\
 x & = & -409
 \end{array}$$

Lösungsvariante 2:

In dieser Lösungsvariante nutzt man den Lehrsatz aus:

$$\vec{a}, \vec{b} \text{ und } \vec{c} \text{ komplanar} \Leftrightarrow \det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 0$$

Diese Determinante wird aufgestellt und gleich Null gesetzt.

$$\begin{aligned} \det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) &= 0 \\ \begin{vmatrix} x & -2 & 3 \\ -3 & 6 & 1 \\ 20 & 1 & 0 \end{vmatrix} &= 0 \\ \begin{vmatrix} x & -2 & 3 \\ -3 & 6 & 1 \\ 20 & 1 & 0 \end{vmatrix} & \begin{matrix} x & -2 \\ -3 & 6 \\ 20 & 1 \end{matrix} = 0 \\ -40 - 9 - 360 - x &= 0 \\ -409 &= x \\ x &= -409 \end{aligned}$$

Aus beiden Lösungsvarianten ergibt sich: $x = -409$

c) Die Länge eines Vektors ist sein Betrag.

$$|\vec{b}| = \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2} = \sqrt{(-2)^2 + 6^2 + 1^2} = \sqrt{41} \approx 6,403$$

Die Länge von \vec{b} beträgt etwa: $6,403$ Längeneinheiten

d) Der Winkel kann mit Hilfe der nachfolgenden Grundformel berechnet werden:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \angle \vec{a}\vec{b}$$

Mit den vorgegebenen Daten heißt das:

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot \vec{c} &= |\vec{a}| \cdot |\vec{c}| \cdot \cos \varphi \\ \cos \varphi &= \frac{\vec{a} \cdot \vec{c}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{c}|} \\ \varphi &= \arccos \frac{\vec{a} \cdot \vec{c}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{c}|} \\ &= \arccos \frac{a_1 \cdot c_1 + a_2 \cdot c_2 + a_3 \cdot c_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{c_1^2 + c_2^2 + c_3^2}} \\ &= \arccos \frac{-409 \cdot 3 + (-3) \cdot 1 + 20 \cdot 0}{\sqrt{(-409)^2 + (-3)^2 + 20^2} \cdot \sqrt{3^2 + 1^2 + 0^2}} \\ &= \arccos \frac{-1227 - 3}{\sqrt{167690} \cdot \sqrt{10}} \\ &= \arccos \frac{-1230}{\sqrt{1676900}} \\ &\approx \arccos(-0,9498) \\ \varphi &\approx 161,78^\circ\end{aligned}$$

Der Winkel zwischen \vec{a} und \vec{c} beträgt: $\varphi \approx 161,78^\circ$