

## Aufgabe 4

Gegeben sind folgende drei Vektoren:

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} x \\ -3 \\ 20 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ z \end{pmatrix}$$

- Bestimmen Sie zunächst die Parameter  $x$ ,  $y$  und  $z$  so, dass die drei Vektoren paarweise aufeinander senkrecht stehen, also  $\vec{a} \perp \vec{b}$ ,  $\vec{a} \perp \vec{c}$  und  $\vec{b} \perp \vec{c}$ .
- Nun soll  $x$  so verändert werden, dass die drei Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{c}$  **komplanar** werden. Gehen Sie dabei von  $y = 6$  und  $z = 0$  aus.
- Berechnen Sie die Länge des Vektors  $\vec{b}$ !
- Berechnen Sie den Winkel  $\varphi$ , den die Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{c}$  aus Aufgabenteil **b)** miteinander bilden!

### Erwartete Schülerleistungen

- Aus den drei Bedingungen für das Aufeinander-senkrecht-Stehen von jeweils zwei Vektoren können drei Gleichungen gebildet werden.

$$\begin{aligned} \vec{a} \perp \vec{b} &\Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow x \cdot (-2) + (-3) \cdot y + 20 \cdot 1 = 0 \\ \vec{a} \perp \vec{c} &\Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{c} = 0 \Rightarrow x \cdot 3 + (-3) \cdot 1 + 20 \cdot z = 0 \\ \vec{b} \perp \vec{c} &\Rightarrow \vec{b} \cdot \vec{c} = 0 \Rightarrow -2 \cdot 3 + y \cdot 1 + 1 \cdot z = 0 \end{aligned}$$

Die drei Gleichungen werden in die Normalform gebracht. Man erhält ein Lineargleichungssystem, das mit jedem beliebigen Lösungsverfahren gelöst werden kann.

(1)	$-2x$	$-3y$	$=$	$-20$	
(2)	$3x$		$+20z$	$=$	$3$
(3)		$y$	$+z$	$=$	$6$

### Lösungsvariante 1: Einsetzungsverfahren

Gleichung (3) wird nach  $y$  umgestellt, das Ergebnis wird in beide anderen Gleichungen eingesetzt.

$$\begin{aligned} y + z &= 6 && | -z \\ y &= 6 - z \end{aligned}$$

Einsetzen in (1) und (2):

In (1)	$-2x - 3 \cdot (6 - z)$	$=$	$-20$
In (2)	$3x + 20z$	$=$	$3$
<hr/>			
	$-2x - 18 + 3z$	$=$	$-20$   $+18$
	$3x + 20z$	$=$	$3$
<hr/>			
	$-2x + 3z$	$=$	$-2$
	$3x + 20z$	$=$	$3$

Für den nächsten Reduktionsschritt kommen wieder mehrere Lösungsverfahren in Frage. Eine sinnvolle Methode ist das Additionsverfahren.

$$\begin{array}{rcl}
 -2x & +3z & = -2 & | \cdot 3 \\
 3x & +20z & = 3 & | \cdot 2 \\
 \hline
 -6x & +9z & = -6 & | \\
 6x & +40z & = 6 & | + \\
 \hline
 & 49z & = 0 & | : 49 \\
 & z & = 0 & 
 \end{array}$$

Einsetzen in die umgestellte Gleichung (3):

$$y = 6 - z = 6 - 0 = 6$$

Einsetzen des Ergebnisses in Gleichung (2):

$$\begin{array}{rcl}
 3x + 20z & = & 3 \\
 3x + 20 \cdot 0 & = & 3 \\
 3x & = & 3 & | : 3 \\
 x & = & 1
 \end{array}$$

Zusammengefasst:  $x = 1 \quad y = 6 \quad z = 0$  (20)

### Lösungsvariante 2: Cramersche Regel

$$\begin{aligned}
 x &= \frac{\begin{vmatrix} -20 & -3 & 0 \\ 3 & 0 & 20 \\ 6 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} -2 & -3 & 0 \\ 3 & 0 & 20 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{-20 \cdot -3}{-360 + 400 + 9} \\
 &= \frac{49}{40 + 9} \\
 &= \frac{49}{49} \\
 x &= 1 \\
 \\ 
 y &= \frac{\begin{vmatrix} -2 & -20 & 0 \\ 3 & 3 & 20 \\ 0 & 6 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} -2 & -3 & 0 \\ 3 & 0 & 20 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}} = \frac{-6 + 240 + 60}{49} \\
 &= \frac{294}{49} \\
 y &= 6
 \end{aligned}$$

Der Parameter  $z$  kann durch Einsetzen dieser Ergebnisse in Gleichung (2) bestimmt werden:

$$\begin{aligned} 3x + 20z &= 3 \\ 3x + 20 \cdot 0 &= 3 \\ 3x &= 3 \quad | : 3 \\ x &= 1 \end{aligned}$$

Zusammengefasst:  $x = 1 \quad y = 6 \quad z = 0$  (20)

**b)** Zur Überprüfung der Komplanarität gibt es zwei unterschiedliche Ansätze, die zu zwei völlig unterschiedlichen Lösungsansätzen führen.

### Lösungsvariante 1:

Die erste Variante geht von der Definition der Komplanarität aus:

$$\lambda \cdot \vec{a} + \mu \cdot \vec{b} = \vec{c}$$

$$\lambda \cdot \begin{pmatrix} x \\ -3 \\ 20 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Hierzu kann man die Komponentengleichungen aufstellen:

$$\begin{array}{rcl} (1) & \lambda \cdot x & + \mu \cdot (-2) = 3 \\ (2) & \lambda \cdot (-3) & + \mu \cdot 6 = 1 \\ (3) & \lambda \cdot 20 & + \mu \cdot 1 = 0 \\ \hline (1) & \lambda \cdot x & - 2\mu = 3 \\ (2) & -3\lambda & + 6\mu = 1 \\ (3) & 20\lambda & + \mu = 0 \end{array}$$

Gleichung (3) wird nach  $\mu$  umgestellt:

$$\begin{aligned} 20\lambda + \mu &= 0 & | - 20\lambda \\ \mu &= -20\lambda \end{aligned}$$

Term für  $\mu$  in die anderen Gleichungen einsetzen:

$$\begin{array}{rcl} \text{In (1)} & \lambda \cdot x & - 2 \cdot (-20\lambda) = 3 \\ \text{In (2)} & -3\lambda & + 6 \cdot (-20\lambda) = 1 \\ \hline (1a) & \lambda \cdot x & + 40\lambda = 3 \\ (2a) & -3\lambda & - 120\lambda = 1 \end{array}$$

Aus Gleichung (2a) kann  $\lambda$  berechnet werden.

$$\begin{aligned} -3\lambda - 120\lambda &= 1 \\ -123\lambda &= 1 & | : (-123) \\ \lambda &= -\frac{1}{123} \end{aligned}$$

Das Ergebnis wird in Gleichung (1a) eingesetzt:

$$\begin{aligned}
 \lambda \cdot x + 40\lambda &= 3 \\
 -\frac{1}{123} \cdot x + 40 \cdot \left(-\frac{1}{123}\right) &= 3 \\
 -\frac{x}{123} - \frac{40}{123} &= 3 && | \cdot 123 \\
 -x - 40 &= 369 && | + 40 \\
 -x &= 409 && | : (-1) \\
 x &= -409 \quad (20)
 \end{aligned}$$

### Lösungsvariante 2:

In dieser Lösungsvariante nutzt man den Lehrsatz aus:

$$\vec{a}, \vec{b} \text{ und } \vec{c} \text{ komplanar} \Leftrightarrow \det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = 0$$

Diese Determinante wird aufgestellt und gleich Null gesetzt.

$$\begin{aligned}
 \det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) &= 0 \\
 \begin{vmatrix} x & -2 & 3 \\ -3 & 6 & 1 \\ 20 & 1 & 0 \end{vmatrix} &= 0 \\
 \begin{vmatrix} x & -2 & 3 \\ -3 & 6 & 1 \\ 20 & 1 & 0 \end{vmatrix} \begin{matrix} x & -2 \\ -3 & 6 \\ 20 & 1 \end{matrix} &= 0 \\
 -40 - 9 - 360 - x &= 0 \\
 -409 &= x \\
 x &= -409
 \end{aligned}$$

Aus beiden Lösungsvarianten ergibt sich:  $x = -409$  (20)

c) Die Länge eines Vektors ist sein Betrag.

$$|\vec{b}| = \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2} = \sqrt{(-2)^2 + 6^2 + 1^2} = \sqrt{41} \approx 6,403$$

Die Länge von  $\vec{b}$  beträgt etwa:  $6,403$  Längeneinheiten (5)

d) Der Winkel kann mit Hilfe der nachfolgenden Grundformel berechnet werden:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \angle \vec{a}\vec{b}$$

Mit den vorgegebenen Daten heißt das:

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot \vec{c} &= |\vec{a}| \cdot |\vec{c}| \cdot \cos \varphi \\ \cos \varphi &= \frac{\vec{a} \cdot \vec{c}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{c}|} \\ \varphi &= \arccos \frac{\vec{a} \cdot \vec{c}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{c}|} \\ &= \arccos \frac{a_1 \cdot c_1 + a_2 \cdot c_2 + a_3 \cdot c_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \cdot \sqrt{c_1^2 + c_2^2 + c_3^2}} \\ &= \arccos \frac{-409 \cdot 3 + (-3) \cdot 1 + 20 \cdot 0}{\sqrt{(-409)^2 + (-3)^2 + 20^2} \cdot \sqrt{3^2 + 1^2 + 0^2}} \\ &= \arccos \frac{-1227 - 3}{\sqrt{167690} \cdot \sqrt{10}} \\ &= \arccos \frac{-1230}{\sqrt{1676900}} \\ &\approx \arccos(-0,9498) \\ \varphi &\approx 161,78^\circ\end{aligned}$$

Der Winkel zwischen  $\vec{a}$  und  $\vec{c}$  beträgt:  $\varphi \approx 161,78^\circ$  (15)